



**PREFEITURA MUNICIPAL DE MAQUINÉ**  
SECRETARIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO E RECURSOS HUMANOS

**EDITAL Nº 07/2021**

**JOÃO MARCOS BASSANI DOS SANTOS, PREFEITO MUNICIPAL DE MAQUINÉ, ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL**, no uso de suas atribuições legais, considerando o conteúdo do processo administrativo nº 2.268/2021, **CONVOCA** o (a) seguinte candidato (a) aprovado (a) no concurso público nº 01/2019:

<b>Cargo</b>	<b>Nome do Candidato</b>	<b>Inscrição</b>	<b>Classificação</b>
Agente Administrativo Auxiliar	Janaina Dimer Martins	1374685	6º lugar

Para apresentar os documentos e comprovar as situações listadas nos itens 11.7.1. a 11.10 do edital de abertura nº. 01/2019, a fim de tomar posse no prazo de até 10 dias úteis, a contar da publicação de seu ato de nomeação, conforme Portaria nº. 375/2021 (em 09/08/2021).

**GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL DE MAQUINÉ, EM 09 DE AGOSTO DE 2021.**

**REGISTRE-SE E PUBLIQUE-SE.**

Caroline da Silva Cardoso  
Secretária de Administração e RH

João Marcos Bassani Dos Santos  
Prefeito Municipal



PREFEITURA MUNICIPAL DE MAQUINÉ  
SECRETARIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO E RECURSOS HUMANOS

**PORTARIA Nº 375, DE 09 DE AGOSTO DE 2021.**

NOMEIA JANAINA DIMER MARTINS,  
APROVADA EM CONCURSO PÚBLICO.

**JOÃO MARCOS BASSANI DOS SANTOS, PREFEITO MUNICIPAL DE MAQUINÉ**, no uso de suas atribuições legais e considerando as disposições da Lei Complementar nº 173, de 27 de maio de 2020, **nomeia** em caráter de reposição de pessoal, **JANAINA DIMER MARTINS**, aprovada em 6º (sexto) lugar no concurso público nº 01/2019, para exercer o cargo de Provimento Efetivo de Agente Administrativo Auxiliar, Classe “A”, Padrão 03, Regime Estatutário, com lotação na Secretaria Municipal de Desenvolvimento, Orçamento e Gestão, considerando o conteúdo do processo administrativo nº 2.268/2021.

**PREFEITURA MUNICIPAL DE MAQUINÉ, EM 09 DE AGOSTO DE 2021.**

**REGISTRE-SE E PUBLIQUE-SE.**

Caroline da Silva Cardoso  
Secretária de Administração e RH

João Marcos Bassani Dos Santos  
Prefeito Municipal